

Au pied du sapin, à chacun son jeu !

Parents, enfants, entre amis... Nous avons testé une sélection de jeux de société qui marquent les esprits à l'approche de Noël. Revue de détail.



Fabula

Fabula propose une plongée dans l'univers des contes de Grimm. Il s'agit ici de terminer une histoire qu'un joueur commence à raconter. Au fil de trois chapitres, chaque joueur proposera la suite de l'histoire en prenant, comme base, une carte objet qu'il aura choisie. L'auteur récompensera les propositions pertinentes. Chaque partie est différente et les enfants, dès leur plus jeune âge, peuvent laisser courir leur imagination.

▲ Libellud, pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans. 30 €.

La course farfelue

Un départ, quatre arrivées, des souris qui tentent d'échapper aux chats... Voilà un jeu qui peut intéresser toute la famille, dès 5 ans. Après *Rêve de princesse*, Jean-Luc et Andréa Renaud récidivent dans un jeu très rythmé avec de multiples rebondissements et des fous rires en perspective. Cerise sur le gâteau : ce jeu est fabriqué en éco-conception avec des encres végétales et des papiers recyclés.

▲ Zoé Yatéka créations. 2 à 4 joueurs, dès 5 ans. 25 €.

Pony express



Le but est de livrer le courrier plus vite que vos adversaires. Mais attention aux embûches ! Pony express est un jeu de bluff. Il suffit de lancer cinq dés, sans les montrer à ses adversaires, puis d'annoncer une valeur. Le joueur, dont le pion est le plus proche sur le plateau, peut vous traiter de menteur, au risque de perdre son or. Les duels se résoudront à l'aide de pichenettes. Bref, un jeu qui va au galop.

▲ Funforge, 3 à 5 joueurs, à partir de 10 ans. 36 €.

Mystery express

Un meurtre a été commis à bord de l'Orient-Express et les joueurs incarnent des enquêteurs. Arriveront-ils à trouver les cinq éléments du crime représentés par des cartes ? Pour découvrir qui a perpétré le crime, où, quand, comment et pourquoi. Ce *Cluedo*, version moderne, est servi par un plateau de jeu très soigné. Les règles sont très complexes, mais une fois qu'elles sont assimilées, l'enquête devient passionnante.



▲ Days of Wonder. 3 à 5 joueurs, dès 10 ans. 45 €.

Compatibility

Êtes-vous sur la même longueur d'ondes ? Prenez un thème au hasard, sélectionnez cinq images qui illustrent ce thème, et comparez-les avec celles de votre équipier. Plus vos choix sont proches, plus vous marquerez de points. Disputes et fous rires garantis avec ce jeu réédité, avec, en prime, une jolie boîte. Les plus jeunes, aussi, apprécieront.



▲ Cocktail games, 3 à 8 joueurs, à partir de 10 ans. 30 €.



Pour passer un bon moment avec ses enfants, rien ne vaut les jeux de société.

Arnaud Wajdzik

Adjugé vendu !

Le but est de gagner de l'argent en achetant, aux enchères, des objets d'art : les bijoux de Marie-Antoinette, le tapis volant d'Aladin, j'en passe et des meilleurs. Au fil de son parcours, sur le plateau de jeu, un joueur pioche une carte qu'il passe dans un détecteur : est-ce une copie ou un original ? Lui seul le sait, tandis que les autres se disputent l'objet en faisant grimper les enchères. Des parties animées en perspective.



▲ Ravensburger. 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans. 35 €.

Fictionnaire



L'éditeur des *Aventuriers du rail* et de *Smallworld*, qu'on ne présente plus, sort un petit jeu très simple à emmener partout. *Fictionnaire* est un jeu de bluff inspiré du jeu du dictionnaire. Tirez une carte et énoncez un mot. Les joueurs suivants vont devoir donner une définition. Vraie ou fausse ! Au premier joueur de deviner la bonne réponse pour gagner des points.

▲ Days of wonder. 4 à 7 joueurs, dès 10 ans. 8 €.

Non sense

Vous aimez improviser ? Ce jeu est fait pour vous ! Un joueur pioche une carte et choisit deux mots, par exemple « gobelet » et « garagiste ». Un autre tire au hasard une situation cocasse, du genre « Le facteur sonne à la porte ». Le premier joueur va devoir inventer une histoire avec les mots imposés en tenant compte du contexte. Il marquera des points si les autres joueurs n'ont pas réussi à identifier ses mots...



► Éditions du Hibou, 8 joueurs ou plus, dès 8 ans. 22 €.

Glagla le pingouin

Brrrrr... *Glagla le pingouin* est un jeu d'adresse qui mérite le détour. Les joueurs disposent des blocs de glace sur les bras du pingouin. Après quoi il faut les enlever pour les replacer au-dessus, sans faire tomber la pile. À chaque tour, Glagla frissonne et menace de faire tomber tous les blocs. Le dernier joueur qui pose un bloc sans rien faire tomber remporte la partie. Élu grand prix du jouet 2010.



▲ Megableu. 2 joueurs et plus, à partir de 5 ans. 20 €.

Photo party

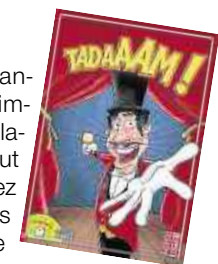
Prenez un appareil photo avec retardateur. Lisez une épreuve aux joueurs regroupés devant l'objectif, et appuyez sur le bouton. Sauter en l'air, sortir la tête du cadre, tenir sur les mains, porter quelqu'un : voilà que votre groupe d'amis part dans tous les sens ! On comptera les points en regardant les photos, après coup. Pour une soirée entre amis très mouvementée...

▲ Cocktail games. Pour 6 à 15 joueurs. Dès 8 ans. 10 €.



Tadaam

Notre coup de cœur de l'année ! Les règles sont archi-simples : piochez une carte sur laquelle figure un mot qu'il faut dessiner. Vous ne dessinerez que la moitié du mot tandis que votre voisin fera l'autre moitié, sans voir votre dessin. Le but est de faire deviner aux autres joueurs votre œuvre commune pour gagner des points. Petit plus : des variantes existent pour pimenter les parties.



▲ Repos production. 4 à 9 joueurs, jouable dès 8 ans. 30 €.

Dossier :
Arnaud WAJDZIK.