



Promptoyo 2012

UN JEU CRÉÉ PAR Jean-Luc Renaud
ET ILLUSTRÉ PAR Panka Pasztohy

Taper? Pas taper? Taper quoi? Aïe! Loupé!

Cheveux rouges, cheveux blancs, avec ou sans lunettes, avec écharpe ou chapeau bleu, orange ou vert, voici les signes distinctifs de douze petites sorcières. Si cela s'arrêtait là, ce serait trop simple! Encore faut-il leur attribuer un petit animal de compagnie. Pour définir les critères de recherche, les joueurs disposent de trois gros dés qu'ils lancent à tour de rôle avant de se précipiter vers la carte correspondante. Il n'y en a évidemment qu'une seule possible. Pour plus de piment, outre les indices relatifs à la sorcière, un chien ou un crocodile peuvent venir perturber la partie. Quand le chien apparaît sur un dé, il faut taper la carte Chien, mais si c'est le crocodile, c'est la carte Sonnette! Eh oui, on ne va pas taper un crocodile quand même: ça a de grosses dents cette bête-là... Une main apparaît sur le dé? Là, il ne faut pas taper, mais montrer la carte, sans la toucher! Le summum pour se faire des nœuds dans la tête c'est quand les deux flèches, qui inversent les indices, apparaissent! On peut aussi trouver la bonne sorcière, mais si son animal de compagnie est au verso de la carte, il faut d'abord taper la carte Sonnette puis retourner la carte Sorcière du bon côté. La donne est ainsi modifiée pour la suite de la partie. On compte les points obtenus sur un petit plateau de score, aux illustrations fourmillant de détails. Le premier joueur à amener son pion au puits gagne la partie. Promptoyo est un jeu d'acuité visuelle qui ravira les amateurs du genre, petits ou grands. Pas trop petits quand même, car il y a un grand nombre de consignes à mémoriser, ce qui donne toute sa saveur à ce petit jeu, mais aussi toute sa difficulté. Le système d'attribution des points ainsi que la manière d'avancer sur le plateau de score rééquilibrent la partie en permanence. Le charme des dessins et le caractère simple, mais alambiqué, mais simple tout de même, permet de réunir petits et grands autour de la table en laissant sa chance à tous.



www.zoeyateka.com

ÉDITEUR ● Zoé Yateka

ÂGE ● dès 7 ans

GENRE ● rapidité

PUBLIC ● tout public

DURÉE MOYENNE ● 15 minutes

NBRE DE JOUEURS ● de 2 à 5

